



TP 11 : Complexité

Exercice 1. Écrire une fonction `liste_pos(x, L)` qui renvoie la liste (éventuellement vide) des positions où `x` apparaît dans `L`. Par exemple `liste_pos(3, [1, 3, 5, 2, 3])` doit renvoyer `[1, 4]`. Donner un ordre de grandeur du temps d'exécution de cette fonction en fonction de n , nombre d'éléments de la liste `L`.

Exercice 2 (Sujet d'oral fourni par la banque PT). À chaque question, les instructions ou les fonctions écrites devront être testées. Soit un entier naturel n non nul et une liste `t` de longueur n dont les termes valent 0 ou 1. Le but de cet exercice est de trouver le nombre maximal de 0 contigus dans `t` (c'est-à-dire figurant dans des cases consécutives). Par exemple, le nombre maximal de zéros contigus de la liste `t1` suivante vaut 4 :

<code>i</code>	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
<code>t1[i]</code>	0	1	1	1	0	0	0	1	0	1	1	0	0	0	0

- (1) Écrire une fonction `nombreZeros(t, i)`, prenant en paramètres une liste `t`, de longueur n , et un indice i compris entre 0 et $n - 1$, et renvoyant :

$$\begin{cases} 0 & \text{si } t[i] = 1 \\ \text{le nombre de zéros consécutifs dans } t \text{ à partir de } t[i] \text{ inclus, si } t[i]=0 \end{cases}$$

Par exemple, les appels

`nombreZeros(t1, 4)`, `nombreZeros(t1, 1)`, `nombreZeros(t1, 8)`

renvoient respectivement les valeurs 3, 0 et 1.

- (2) Comment obtenir le nombre maximal de zéros contigus d'une liste `t` connaissant la liste des `nombreZeros(t, i)` pour $0 \leq i \leq n - 1$? Utiliser ceci pour rédiger la fonction `nombreZerosMax(t)`, de paramètre `t`, renvoyant le nombre maximal de 0 contigus d'une liste `t` non vide. On utilisera la fonction `nombreZeros`.
- (3) Quelle est la complexité de la fonction `nombreZerosMax` construite à la question précédente?
- (4) Trouver un moyen simple, toujours en utilisant la fonction `nombreZeros`, d'obtenir un algorithme plus performant.

Exercice 3 Suite de Syracuse. On rappelle la définition de la suite de Syracuse : u_0 est un entier positif et

$$\begin{aligned} \forall n \in \mathbb{N}, u_{n+1} &= \frac{u_n}{2} \text{ si } u_n \text{ est pair} \\ &= 3u_n + 1 \text{ si } u_n \text{ est impair} \end{aligned}$$

- (a) Lorsque $u_0 = 5$, calculer u_1, u_2, u_3, u_4 .
- (b) Écrire une fonction `syracuse(u0, n)` qui construit la liste $[u_0, u_1, \dots, u_n]$ correspondant à cette suite.
- (c) Tester cette fonction sur des exemples pertinents.
- (d) Déterminer un ordre de grandeur du temps d'exécution de cette fonction, en fonction de n .

Exercice 4 *Recherche dichotomique (recherche dans une liste triée)*. On a vu en classe que la recherche d'un élément dans une liste L de taille n a un temps d'exécution en $O(n)$. On suppose dans cet exercice que la liste L est triée et on va utiliser cette hypothèse pour rendre l'algorithme de recherche plus efficace.

(a) On considère une liste L de nombres triée en ordre croissant ainsi qu'un nombre x . Le but de l'algorithme de recherche dichotomique est de déterminer et renvoyer un entier i tel que $L[i] = x$. Lorsqu'un tel entier i n'existe pas, on conviendra de renvoyer la valeur -1 . Le principe de l'algorithme est le suivant :

- Utiliser deux variables g et d qui délimitent la partie de la liste dans laquelle on effectue la recherche;
- Prendre l'indice i situé au milieu de la partie considérée et comparer $L[i]$ à x , ceci permet de décider dans quelle moitié de la liste poursuivre la recherche;
- Utiliser une boucle *while* et réfléchir soigneusement à la condition d'arrêt.

Écrire précisément l'algorithme de recherche dichotomique.

(b) Programmer cet algorithme sous la forme d'une fonction **rech_dicho(x, L)** et la tester sur plusieurs exemples. Ne pas oublier de faire le test sur des exemples très simples tels que :

rech_dicho(2, []), rech_dicho(2, [2]), rech_dicho(2, [3])

mais on ne se limitera pas non plus à ces exemples.

(c) Pour étudier la complexité, on supposera pour simplifier que la liste L est de taille $n = 2^k$ avec un entier k . Démontrer que le corps de la boucle *while* est répété au plus k fois. En déduire un ordre de grandeur du temps d'exécution de la fonction de recherche en fonction de k puis en fonction de n .

Exercice 5 (*Sujet d'oral fourni par la banque PT*). À chaque question, les instructions ou les fonctions écrites devront être testées.

- (1) Écrire une fonction **somcube**, d'argument n , renvoyant la somme des cubes des chiffres du nombre entier naturel n . Donner un ordre de grandeur du temps d'exécution de cette fonction en fonction de n .
- (2) Trouver tous les nombres entiers naturels inférieurs à 1000 égaux à la somme des cubes de leurs chiffres.
- (3) Écrire une fonction **egaux_somcubes**, d'argument N , renvoyant la liste des nombres entiers naturels inférieurs à N qui sont égaux à la somme des cubes de leurs chiffres. Donner un ordre de grandeur de son temps d'exécution en fonction de N .

Corrections

Ex 1. On a vu en classe la fonction suivant qui teste si x apparait dans L :

```
def appartient(x,L):
    n = len(L)
    trouvé = False
    for i in range(0,n):
        if L[i]==x:
            trouvé = True
    return trouvé
```

On modifie cette fonction pour qu'elle enregistre dans une liste R les indices i pour lesquels $L[i]==x$.

```
def liste_pos(x,L):
    n = len(L)
    R = []
    for i in range(0,n):
        if L[i]==x:
            R.append(i)
    return R

print(liste_pos(3, [1,3,5,2,3]))
```

[1, 4]

Le temps d'exécution est $O(n)$.

Ex 2.

```
t1 = [0,1,1,1,0,0,0,1,0,1,1,0,0,0,0]

def nombreZeros(t,i):
    n = len(t)
    j = i
    while j<n and t[j]==0:
        j = j+1
    return j-i

print(nombreZeros(t1,4))
print(nombreZeros(t1,1))
print(nombreZeros(t1,8))
print(nombreZeros(t1,12))
```

3 0 1 3

```

def nombreZerosMax(t):
    n = len(t)
    m = 0
    for i in range(n):
        nz = nombreZeros(t,i)
        if nz>m:
            m = nz
    return m

print(nombreZerosMax(t1))

```

4

La complexité est en $O(n^2)$.

```

def nombreZerosMax(t):
    n = len(t)
    m = 0
    i = 0
    while i<n:
        nz = nombreZeros(t,i)
        if nz>m:
            m = nz
            i = i+nz+1
    return m

print(nombreZerosMax(t1))

```

4

La complexité est cette fois en $O(n)$. Autre méthode.

```

def nombreZerosMax(t):
    n = len(t)
    m = 0
    nz = 0
    for i in range(n):
        if t[i]==0:
            nz = nz+1
        else:
            nz = 0
        if nz>m:
            m = nz
    return m

print(nombreZerosMax(t1))

```

4

Ex 3. Pour $u_0 = 5$, on trouve $u_1 = 16$ puis $u_2 = 8$, $u_3 = 4$, $u_4 = 2$, $u_5 = 1$, $u_6 = 4$, etc.

```

def syracuse(u0, n) :
    """
    Construit la liste [u0,u1,...,un]
    constituée des (n+1) premiers termes de la suite de Syracuse
    partant de u0
    """
    u=u0
    L=[u0]
    for k in range(n):
        if u%2==0:
            u=u/2
        else:
            u=3*u+1
        L.append(u)
    return L
print(syracuse(5, 6))

```

[5, 16, 8.0, 4.0, 2.0, 1.0, 4.0]

Le temps d'exécution est un $O(n)$. Remarque : si on définit une fonction qui calcule u_n puis on l'utilise ensuite pour construire la liste, on obtient un temps d'exécution en $O(n^2)$.

```

def rech_dicho(x, L) :
    n = len(L)
    g = 0
    d = n-1
    while d>g:
        m = (d+g)//2
        if L[m]==x:
            g = m
            d = m
        elif L[m]<x:
            g = m+1
        else:
            d = m-1
    if d<g:
        return -1
    elif L[g]==x:
        return g
    else:
        return -1

print(rech_dicho(2, []))
print(rech_dicho(2, [2]))
print(rech_dicho(2, [3]))
print(rech_dicho(2, [2, 3, 4]))
print(rech_dicho(2, [1, 2, 3]))
print(rech_dicho(2, [0, 1, 2]))

```

-1

0

-1
0
1
2

Ex 5. Les chiffres d'un entier n s'obtiennent comme les restes de divisions euclidiennes successives par 10. On utilise une variable s initialisée à 0 à laquelle on ajoute successivement les cubes des chiffres de n obtenus ainsi.

```
def somcubes (n) :  
    s = 0  
    while n>0:  
        s = s+(n%10)**3  
        n = n//10  
    return s  
  
print (somcubes (12))
```

9

On affiche alors les nombres entiers n compris entre 0 et 1000 pour lesquels $n==\text{somcubes}(n)$:

```
for n in range(0,1001):  
    # 0<=n<=1000  
    if n==somcubes(n):  
        print(n)
```

0 1 153 370 371 407

Sur le même principe :

```
def egaux_somcubes (N) :  
    L = []  
    for n in range(0,N+1):  
        # 0<=n<=N  
        if n==somcubes(n):  
            L.append(n)  
    return L  
  
print (egaux_somcubes (2000))
```

[0, 1, 153, 370, 371, 407]

Le temps d'exécution de **somcubes** (n) est $O(p)$ où p est le nombre de chiffres de n dans l'écriture en base 10. Or si n s'écrit avec p chiffres en base 10, on a $10^{p-1} \leq n \leq 10^p$ donc $(p-1)\ln(10) \leq \ln(n) \leq p \leq 10$ et ainsi le temps d'exécution en fonction de n est $O(\ln(n))$. L'appel de **somcubes** (n) à l'intérieur de **egaux_somcubes** a un temps d'exécution de l'ordre de $O(\ln(n))$ et c'est également $O(\ln(N))$ car on réalise cet appel pour tout n tel que $0 \leq n \leq N$. Le temps d'exécution de **somcubes** (N) est donc de l'ordre de $O(N\ln(N))$.