



## Positionnement par GPS

Pour calculer sa position  $(x, y, z)$ , un récepteur GPS reçoit des messages en provenance de 4 satellites indiquant les positions  $(x_i, y_i, z_i)$  de chaque satellite ainsi que l'instant  $t_i$  où le message a été émis depuis le satellite. Les satellites sont désignés par leur numéro 0, 1, 2, 3 et on dispose des informations reçues dans une matrice  $4 \times 4$  :

$$M = \begin{bmatrix} x_0 & y_0 & z_0 & t_0 \\ x_1 & y_1 & z_1 & t_1 \\ x_2 & y_2 & z_2 & t_2 \\ x_3 & y_3 & z_3 & t_3 \end{bmatrix}; \quad \text{par exemple : } M = \begin{bmatrix} 0.94 & 2.05 & 0.00 & 23.0 \\ 1.95 & 0.00 & 2.06 & 2.1 \\ 1.02 & 0.88 & 1.14 & 30.6 \\ 2.03 & 0.97 & 0.00 & 23.2 \end{bmatrix}$$

On fera les hypothèses simplificatrices suivantes :

- (1) La terre est assimilée à une sphère de rayon  $R = 6378$  km ;
- (2) Les distances sont exprimées en prenant comme unité de mesure le rayon de la terre et les temps sont donnés en millisecondes ;
- (3) Le récepteur est situé au niveau de la mer ;
- (4) Les signaux émis par les satellites se propagent à la vitesse  $c = 3 \cdot 10^5$  km  $\cdot$  s $^{-1}$  (vitesse de la lumière) ;
- (5) Les signaux émis par les satellites sont reçus en même temps par le récepteur, à l'instant  $t$  ;
- (6) On ne tient pas compte des différentes erreurs de mesure nécessairement commises sur les positions et les temps.

Le but est de déterminer la position  $(x, y, z)$  du récepteur à partir des informations contenues dans la matrice  $M$ .

On utilise les définitions suivantes :

```
import numpy as np
from scipy.optimize import fsolve
from numpy.linalg import solve
Mex=np.array([[0.94, 2.05, 0.00, 23.0], [1.95, 0.00, 2.06, 2.1],
              [1.02, 0.88, 1.14, 30.6], [2.03, 0.97, 0.00, 23.2]])
```

On pourra utiliser les deux fonctions suivantes :

- Si  $\mathbf{A}$  est une matrice carrée inversible de taille  $n$  et  $\mathbf{b}$  est un vecteur de taille  $n$ , alors **solve** ( $\mathbf{A}$ ,  $\mathbf{b}$ ) détermine la solution du système linéaire  $Ax = b$  ;

- Si  $f$  est une fonction possédant une racine réelle et  $a$  est un nombre, alors `fsolve(f, a)` détermine une approximation de la racine de  $f$  la plus proche de  $a$ .

*Exemples.*

```
A=np.matrix([[1,2],[2,1]])
b=np.array([1,1])
print solve(A,b)
```

```
print fsolve(lambda x:x**2-2,1)
[ 1.41421356]
```

```
[ 0.33333333 0.33333333]
```

1 Quelques calculs à partir de la matrice  $M$

**Question 1** : Pour obtenir le coefficient de la matrice  $M$  représentant  $y_2$ , on écrit :

- ①   $M[3, 2]$     ②   $M[2, 1]$     ③   $M[1, 2]$     ④   $M[2, 3]$

**Question 2** : Pour extraire le vecteur  $\begin{bmatrix} y_0 \\ y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{bmatrix}$  de  $M$ , on écrit :

- ①   $M[0, :]$     ②   $M[1, :]$     ③   $M[:, 0]$     ④   $M[:, 1]$

**Question 3** : Pour former le vecteur  $\begin{bmatrix} x_1^2 + y_1^2 + z_1^2 - c^2 t_1^2 \\ x_2^2 + y_2^2 + z_2^2 - c^2 t_2^2 \\ x_3^2 + y_3^2 + z_3^2 - c^2 t_3^2 \end{bmatrix}$ , on écrit :

- ①   $M[1:3, 0]**2+M[1:3, 1]**2+M[1:3, 2]**2-c**2*M[1:3, 3]**2$   
 ②   $M[0, 1:]**2+M[1, 1:]**2+M[2, 1:]**2-c**2*M[3, 1:]**2$   
 ③   $M[0, 1:3]**2+M[1, 1:3]**2+M[2, 1:3]**2-c**2*M[3, 1:3]**2$   
 ④   $M[1:, 0]**2+M[1:, 1]**2+M[1:, 2]**2-c**2*M[1:, 3]**2$

2 Distances entre les satellites et le récepteur

**Question 4** : Dans le système d'unités choisi (unité de longueur : rayon terrestre, unité de temps : milliseconde), la valeur numérique de  $c$  est :

- ①   $4.7 \cdot 10^{-2}$     ②   $4.7 \cdot 10^4$     ③   $1.9 \cdot 10^6$     ④   $1.9 \cdot 10^{12}$

**Question 5** : On considère les informations transmises par le satellite numéro  $i$ . On note  $(x, y, z)$  la position du récepteur et  $t$  l'instant où il reçoit les informations.

- (a) Exprimer en fonction de  $(x, y, z)$  et  $(x_i, y_i, z_i)$  la distance entre le récepteur et le satellite :

(b) Exprimer cette même distance en fonction de  $c$ ,  $t$  et  $t_i$  :

(c) En égalant ces deux quantités et en simplifiant, on obtient la relation :

①   $x_i x + y_i y + z_i z = \frac{1}{2} (1 - x_i^2 - y_i^2 - z_i^2 - c^2 (t - t_i)^2)$

②   $x_i x + y_i y + z_i z = \frac{1}{2} (-1 - x_i^2 - y_i^2 - z_i^2 + c^2 (t - t_i)^2)$

③   $x_i x + y_i y + z_i z = \frac{1}{2} (1 + x_i^2 + y_i^2 + z_i^2 + c^2 (t - t_i)^2)$

④   $x_i x + y_i y + z_i z = \frac{1}{2} (1 + x_i^2 + y_i^2 + z_i^2 - c^2 (t - t_i)^2)$

Cette équation sera notée  $(E_i)$  dans la suite.

**Question 6** : Compléter la fonction ci-dessous afin qu'elle calcule la différence entre les deux distances calculées pour un récepteur en position  $(x, y, z)$  recevant l'information du satellite  $i$  au temps  $t$  :

**def difference (M, i, x, y, z, t) :**

### 3 Le système d'équations

**Question 7** : On considère le système linéaire obtenu en prenant les équations  $(E_1)$ ,  $(E_2)$ ,  $(E_3)$  dans cet ordre. On note matriciellement ce système sous la forme :

$$A \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = b$$

Expliciter la matrice  $A$  et le vecteur  $b$  :

**Question 8** : Écrire une fonction `matrice_systeme(M, t)` qui renvoie la matrice  $A$  à partir des informations contenues dans  $M$  et de l'instant  $t$  de réception. Écrire de même la fonction `vecteur_systeme(M, t)` qui renvoie le vecteur  $b$  :

```
def matrice_systeme(M, t) :
```

```
def vecteur_systeme(M, t) :
```

**Question 9** : En utilisant les fonctions précédentes, écrire une fonction `position(M, t)` qui détermine la position  $(x, y, z)$  du récepteur :

```
def position(M, t) :
```

#### 4 Une situation plus réaliste

Dans cette partie, on ne suppose plus que  $t$  est connu (il n'est en effet pas réaliste de supposer que le récepteur GPS possède une horloge parfaitement synchronisée avec celle des satellites) et on va également le déterminer à partir des informations des satellites. On va pour cela utiliser les informations du satellite 0.

**Question 10** : On considère la fonction  $f$  qui à une valeur de  $t$  associe la quantité :

$$((x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 + (z - z_0)^2 - c^2(t - t_0)^2)^2 + (x^2 + y^2 + z^2 - 1)^2$$

où  $(x, y, z)$  est la position obtenue avec `position(M, t)`. Programmer ce calcul sous la forme d'une fonction `f(M, t)` :

```
def f(M, t):
```

**Question 11** : Écrire une fonction **position\_async(M)** qui détermine l'instant  $t$  où les informations ont été reçues par le récepteur GPS qui calcule sa position.

```
def position_async(M):
```

## Corrections

Q. 1: Le coefficient  $y_2$  est situé en ligne 3 et colonne 2 (notations du cours de mathématiques) ou en ligne 2 et colonne 1 (conventions PYTHON), donc  $y_2$  correspond à  $\mathbf{M}[2, 1]$  : réponse 2.

Q. 2: Il faut extraire la colonne numéro 1 (conventions PYTHON) de la matrice, on écrit donc  $\mathbf{M}[:, 1]$  : réponse 4.

Q. 3: On ne considère que les trois dernières lignes de  $M$ , on aura donc des expressions de la forme  $\mathbf{M}[1:, ???]$ . Il faut faire la somme de la première colonne de  $M$  au carré ( $\mathbf{M}[1:, 0]**2$ ) avec la deuxième ( $\mathbf{M}[1:, 1]**2$ ) et la troisième ( $\mathbf{M}[1:, 2]**2$ ) et retrancher la quatrième au carré multipliée par  $c^2$  ( $\mathbf{c}**2*\mathbf{M}[1:, 3]**2$ ). On obtient donc :

$$\mathbf{M}[1:, 0]+\mathbf{M}[1:, 1]**2+\mathbf{M}[1:, 2]**2-\mathbf{c}**2*\mathbf{M}[1:, 3]**2$$

C'est la réponse 4.

Q. 4:

```
c=3e5/6378/1000
print "%e" % c # Afficher c en notation scientifique
```

4.703669e-02

C'est la réponse 1.

Q. 5: La distance entre les points  $(x, y, z)$  et  $(x_i, y_i, z_i)$  est :

$$\sqrt{(x-x_i)^2+(y-y_i)^2+(z-z_i)^2}$$

Le message a été émis à l'instant  $t_i$ , reçu à l'instant  $t$  et voyage à la vitesse  $c$ , il a donc parcouru une distance égale à  $c(t-t_i)$ . En égalant ces deux quantités :

$$(x-x_i)^2+(y-y_i)^2+(z-z_i)^2=c^2(t-t_i)^2$$

En développant les carrés :

$$x^2+y^2+z^2-2x_ix-2y_iy-2z_iz=c^2(t-t_i)^2-(x_i^2+y_i^2+z_i^2)$$

Par hypothèse  $x^2+y^2+z^2=1$ , donc :

$$x_ix+y_iy+z_iz=\frac{1-c^2(t-t_i)^2+(x_i^2+y_i^2+z_i^2)}{2}$$

C'est la réponse 4.

Q. 6:

```
c=0.047
def difference(M, i, x, y, z, t):
    d1=(x-M[i, 0])**2+(y-M[i, 1])**2+(z-M[i, 2])**2
    d2=c**2*(t-M[i, 3])**2
    return d1-d2
```

Q. 7: On obtient  $A = \begin{bmatrix} x_1 & y_1 & z_1 \\ x_2 & y_2 & z_2 \\ x_3 & y_3 & z_3 \end{bmatrix}$  et  $b = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 1 - c^2(t - t_1)^2 + (x_1^1 + y_1^2 + z_1^2) \\ 1 - c^2(t - t_2)^2 + (x_2^1 + y_2^2 + z_2^2) \\ 1 - c^2(t - t_3)^2 + (x_3^1 + y_3^2 + z_3^2) \end{bmatrix}$ .

Q. 8:

```
def matrice_systeme(M, t):
    return M[1:, 0:3]
def vecteur_systeme(M, t):
    return (1+M[1:, 0]**2+M[1:, 1]**2+M[1:, 2]**2-c**2*(t-M[1:, 3])**2)/2
```

Q. 9:

```
def position(M, t):
    A=matrice_systeme(M, t)
    b=vecteur_systeme(M, t)
    return solve(A, b)
print position(Mex, 52.5)
```

```
[ 0.6904638 0.70211987 0.18011595]
```

Q. 10:

```
def f(M, t):
    v=position(M, t)
    x=v[0]
    y=v[1]
    z=v[2]
    return difference(M, 0, x, y, z, t)**2+(x**2+y**2+z**2-1)**2
```

Q. 11: On résout l'équation  $f(t) = 0$ . On utilise pour cela la fonction **fsolve** en prenant comme point de départ la plus grande valeur parmi  $t_0, \dots, t_3$ .

```
def position_async(M):
    t=fsolve(lambda t:f(M, t), M[:, 3].max())
    return position(M, t)
print position_async(Mex)
```

```
[ 0.69273377 0.70136814 0.18120751]
```